

Steampoint

Oudehaske

Be a maker!



STEAMPOINT HEERENVEEN OFFICIËLE OPENING 26 MAART.

Het Steampoint in Heerenveen draait al weer een aantal weken. Er komt een aparte nieuwsbrief voor de groep 1,2, en 3 met de projecten, workshops e.d. En er komt natuurlijk

nog een echte opening: 26 maart Save the date!



THE FACTORY! (GROEP 7)

In de komende maanden nodigen we de groepen 7 uit om hun bouw- en programmeertalent te laten zien. We gaan aan de slag met robotdenken. De fabriek moet worden opgestart. Maar hij werkt alleen als alle schakels feilloos op elkaar aansluiten. Lukt het jullie om de processen in de fabriek geolied te laten lopen? Lego-motoren en sensoren worden de basis, the sky wordt the limit. :-)



TINKERCAD: 3D-PRINT OF MERGE ?

'Van idee naar 3D', het gaat makkelijk met Tinkercad. Groepen die op het Steampoint zijn geweest hebben een begin gemaakt met



Tinkercad en 3D-print
Workshop
14 maart



Steam in de
onderbouw
Kom kennismaken in
Heerenveen
17 april

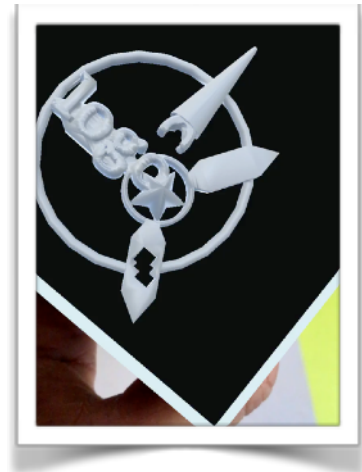


VR class
Inspiratiesessie 'VR in
de klas' door de
mensen van VR Class
27 maart



ontwerpen van 3D vormen op de computer. Extra leuk: in Tinkercad kun met één druk op de knop ook ontwerpen voor Minecraft of Lego. Een account voor de klas is zo gemaakt: www.tinkercad.com 3D printen neemt nogal wat tijd en vraagt een beetje kennis van het apparaat. Een makkelijke manier om een

ontwerp in 3D te ervaren is Object Viewer voor Merge cube. Dat kan zelfs met een A4-tje. We hebben een klein filmpje gemaakt: <https://youtu.be/tR6r3hpKVdk> Zelf ervaring opdoen met 3D printen kan natuurlijk ook op het Steampoint. Kom langs en Be a maker!



Ontwerpen

op basis van de steampoint-stappen en de slo-ontwerpcyclus



STEAMSPOTS

In de komende maanden worden op veel scholen Steamspots ingericht. We helpen jullie desgewenst met tips en adviezen. Momenteel zijn we op verzoek de denkstappen van de het Steampoint aan het bewerken zodat ze aansluiten bij de onderzoek- en ontwerpcirkel van het SLO. Ze zijn bedoeld als hulpmiddel bij eigen projecten.

BETT 2019 MICROSOFT MAKECODE

De Bett-beurs had veel te bieden. Een interessante ontwikkeling: Microsoft Makecode: <https://www.microsoft.com/nl-nl/makecode?rtc=1> een online programmeeromgeving (grotendeels in het Nederlands) waarin Microbits, Lego Mindstorms, Minecraft, etc. allemaal op dezelfde manier geprogrammeerd kunnen worden. 'Click and go'



INSPIRATIESESSIES STEAMPOINT

VR CLASS.

Virtual reality beleven en maken? Woensdag 27 maart is er een inspiratiesessie. De mensen van VR class nemen materialen mee en laten ons ervaren hoe we AR en VR op school kunnen inzetten. VR beleven is geweldig, VR máken is nog leuker. Met co spaces <https://cospaces.io/edu/> kan dat.



PAULINE MAAS VERDIEPING OP MICROBIT

Pauline Maas is een begrip op het gebied van programmeren en digitale vaardigheden. Ze geeft lezingen, schreef het boek 'CodeKlas,' staat voor de groep én verzorgt workshops voor docenten. We hebben haar uitgenodigd om voor jullie een workshop te verzorgen die gericht is op leerkrachten die al hebben kennism gemaakt met Microbits



KEUZEWORKSHOPS MAART - APRIL

LEVENDE MACHINES MET LEGO WE-DO, (GROEP 4,5,6)

Alle creatieve ideeën kun je kwijt in ons nieuwe Lego WeDo project. Reuzenhond Xolo liep door Leeuwarden. Maar welke levende machine zou jij maken? En hoe dan? Moet hij waggelen, springen? rijden? En hoe laat je 'm reageren op de omgeving?



STUDIO STEAMPOINT (BEELD & GELUID GR 6.7.8)

Kies je eigen onderwerp en bedenk je filmscript. Dat mag ook al in de klas. Maak je animatie op de iPad. Film in de werkplaats. We leren je filmen en monteren. Maak je eigen tune in Garageband.... Movietime :-)



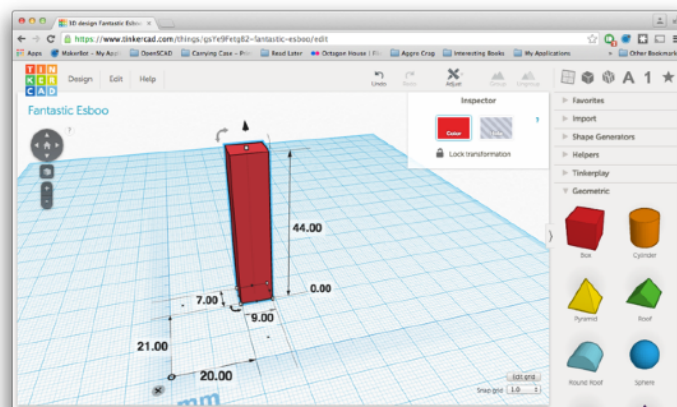
STEAM-MIDDAGEN VOOR DE HELE GROEP

WE WILLEN DIT JAAR VAN 12.30U TOT 14.00U OOK KORTE WORKSHOPS AANBIEDEN MET EEN ACCENT OP ÉÉN VAN DE LETTERS VAN STEAM.

3D-LOGO's (groep 6,7,8)

Ontwerp je eigen 3D-Logo met het programma Tinkercad.

Wat past bij jou? Woorden, vormen, objecten. Knip, plak, schrijf en teken je eigen Logo. Als ze klaar zijn dan kun je ze meenemen op je mergecube.



WORKSHOPS VOOR LEERKRACHTEN



Tinkercad in de klas

Op het Steampoint leren we kinderen het liefst werken met apps en programma's die veel gebruikt worden. Tinkercad is er zo eentje. Het is het babybroertje van hét 3d-tekenprogramma AutoCAD. Ook belangrijk: een account is voor iedereen op school zonder kosten aan te maken. Wil je kennismaken met Tinkercad? en zelf eens iets ontwerpen en 3-d printen. Kom dan experimenteren tijdens een workshop op het Steampoint.

Deelnemen? Schrijf je in op het planbord:
<https://nl.padlet.com/steampi/s6qx3wbn54ok>

FACEBOOK

STEAMpoint Oudehaske

YOUTUBE

<https://youtu.be/YN3b3ye0vHw>

INSTAGRAM

steampoint.oudehaske

CONTACT/VOLG ONS

STEAMPOINT OUDEHASKE

DE VERVENING 1A, 8465 RE OUDEHASKE

STEAMPI@CBO-MEILAN.NL

THIJS VAN DER KAAIJ 06 30894686

T.VANDERKAAIJ@CBO-MEILAN.NL

WIEPIE VAN DIJK 06 42269211

W.VANDIJK@CBO-MEILAN.NL

BELANGRIJKE DATA EN TIJDEN:

LEVENDE MACHINES MET LEGO WE-DO

(VOOR DE GROEPEN 4,5)

Ontwerpen, bouwen en programmeren. Dagdeel van plm.8.45u tot 12.00u Op inschrijving, voor beschikbare data zie de padlet

STUDIO STEAMPOINT (BEELD EN GELUID GR 6,7,8)

We maken commercials, blogs en animaties met Greenscreen, stopmotion en Imovie. Tunes maken kan met garageband.

Dagdeel van plm.8.45u tot 12.00u Op inschrijving, voor beschikbare data zie de padlet

WORKSHOPS 3D-LOGO'S (TINKERCAD) GR 6,7,8

3D tekenen in Tinkercad? Dat kan. Workshop voor de hele klas van 12.30u tot 14.00u. Voor beschikbare data zie padlet.

LK WORKSHOP TINKERCAD

Donderdag 14 maart 15.30u - 16.30u

INSPIRATIESESSIE VR CLASS

Woensdag 27 maart 15.00u - 16.30u

INSPIRATIESESSIE PAULINE MAAS

Datum volgt z.s.m. in de padlet. 15.00u - 17.00u

STEAM ONDERBOUW (LET OP! LOCATIE FUTURA HEERENVEEN)

Woensdag 17 april 15.30-16.30u aanmelden: <https://nl.padlet.com/steampi/u5lp445zyed0>