

STEAMPOINT

BE A MAKER!



We zijn alweer aan het einde van het schooljaar aangekomen! Wat fijn dat de scholen nog met hele klassen kunnen eindigen. Door onze werkwijze aan te passen konden wij ook nog meegenieten van de gevulde klassen bij jullie op school. STEAM in je eigen klaslokaal, het kan dus gewoon! Er werd massaal ingeschreven via de website, binnen no-time waren er al 60 afspraken gepland. Na wat hervreiden en samenvoegen van groepen hebben we bijna alle scholen kunnen inplannen! Bedankt voor jullie enthousiasme en gastvrijheid.

We sluiten het jaar alvast af met deze laatste nieuwsbrief en wensen jullie een uitgeruste zomervakantie!

Red de muis!

Tijdens de thuiswerk periode kregen wij van Kees de bioloog een oproep om te helpen. Hij was druk bezig met een onderzoek toen hij iets hoorde. Hij herkende het geluid meteen en ging kijken wat er aan de hand was. Het was een muis! Tijdens de les gaan we eerst op onderzoek. Waar woont een muis, wat eet een muis, waar leeft een muis en hebben muizen ook vijanden. Maar de allerbelangrijkste vraag: waarom piept deze muis? Als vrij snel komen we erachter dat de muis in gevaar is. De kat beloert de muis. Ow nee! We moeten snel een oplossing bedenken. Gewoon de kat weglokken juf.. tja die hadden wij nog niet bedacht.

ONDERBOUW



ONDERBOUW

Programmeren met NAO

Jaja, Nao de onderwijsrobot mag weer mee naar de scholen. Wat vindt Nao dat leuk! Nao gaat een boek voorlezen... maar waar is het boek? Gelukkig is die snel gevonden, helaas blijkt er nog een probleem te zijn: Nao heeft het boek op slot gedaan met een codeslot! We schakelen snel de hulp in van de robotvriendjes. Maar oh nee, hoe werken die robotvriendjes ook alweer? De robotvriendjes programmeren we zo dat ze bij de code kunnen komen. Na wat rekenwerk komen we gelukkig achter de code en kan Nao alsnog voorlezen. Yes, uitdaging gelukt!



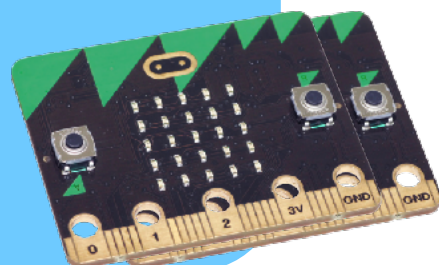
BOVENBOUW

BLIKTELEFOON 2.0

Ken je de bliktelefoon nog? Sommige kinderen hebben er weleens mee geëxperimenteerd, maar echt heel duidelijke communicatie blijft wel een uitdaging hiermee. Gelukkig zijn er tegenwoordig vele alternatieven te bedenken. Toch blijft het erg leuk om zelf iets te kunnen maken en vooral te testen! Daarom gingen we met groepen 7 en 8 een eigen, moderne variant ontwerpen. Met 2 Micro:bits een bluetooth verbinding opzetten en vervolgens de beide apparaten zo programmeren dat er een boodschap verzonden én ontvangen kan worden.... Lastig? Leuk!

We ontdekten onder meer dat..

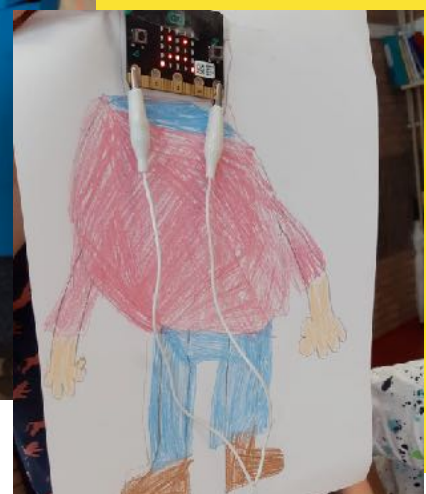
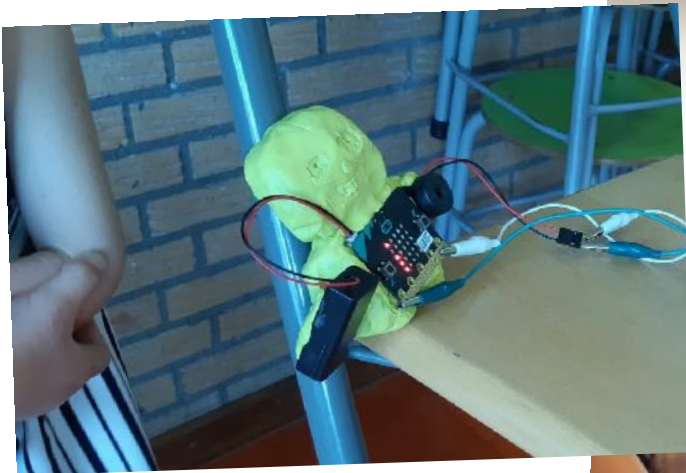
- De Micro:bit buiten tot wel 200 meter bereik heeft!
- Teksten versturen makkelijker is dan afbeeldingen
- Het handig is als de ontvanger weet dat de verzender het tegen hem heeft
- Geheimtaal of codetaal heel goed past bij programmeren



BOVENBOUW

Microbit:Arts

Het lokaal in STEAMpoint is vreselijk leeg tijdens de Corona-periode. Dat is natuurlijk niet leuk voor onze avatar Steampi! De groepen 4 t/m 7 zijn daarom aan de slag gegaan om echte kunstwerken voor in dit lokaal te maken. Eerst wisselen we onze ideeën over kunst uit, wat zie je voor je? En kunst voor een robotje, hoe ziet dat er dan uit? De kinderen geven hier hun eigen invulling aan tijdens de les en verwerken natuurlijk geheel op STEAM wijze ook een stukje technologie in hun kunstwerk!



VOORUITBLIK

Schooljaar 2020/2021

Na de vakantie start STEAMpoint deels op aangepaste wijze. We zouden het liefst alle groepen weer in onze eigen lokalen ontvangen, maar we hebben voor de zekerheid nu besloten om de groepen 1 t/m 6 in hun eigen klas te gaan bezoeken. We komen gezellig nog een keer langs op school!

Voor de schoolbezoeken gaan we het inschrijfsysteem op de website weer inzetten, jullie ontvangen weer een mail met de link naar de agenda.

De nieuwe groep 7 wordt als eerste ingepland voor een les op STEAMpoint locatie Oudehaske mits de kinderen op de fiets kunnen komen (dus eerst omgeving Oudehaske). De uitnodigingen hiervoor volgen na de zomervakantie.

Kinderboekenweek

Nao heeft weer te kennen gegeven graag te willen voorlezen tijdens de kinderboekenweek. Nou, hier zijn wij zeker voor te vinden! Bij deze... na de zomervakantie sturen wij een mail met meer informatie.



Na de zomer starten we met sTEAM trainingen voor alle scholen van CBO-Meilân. Tijdens dit bezoek van 1,5 uur helpen we scholen op weg met het ontwerpen van STEAM lessen, waarbij de materialen op je eigen school het uitgangspunt zijn.

De directeuren kunnen een datum reserveren via de online agenda, we kijken uit naar een (hopelijk) inspirerend en activerend bezoek!

CONTACT

steampi@cbo-meilan.nl

<https://steampoint-meilan.nl>

STEAMpoint Oudehaske
De Vervening 1
8465 RE OUDEHASKE

Tijn van Esch
t.vanesch@cbo-meilan.nl
 06 46427625

STEAMpoint Heerenveen
Beugel 201
8447 AT HEERENVEEN

Wiepie van Dijk
w.vandijk@cbo-meilan.nl
 06 42269211

