

# Steampoint

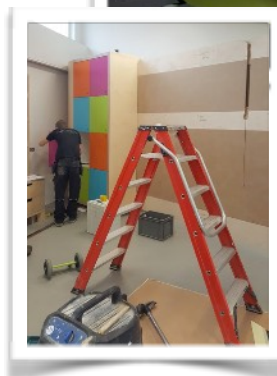
Be a maker!



## STEAMPOINT HEERENVEEN OPEN!

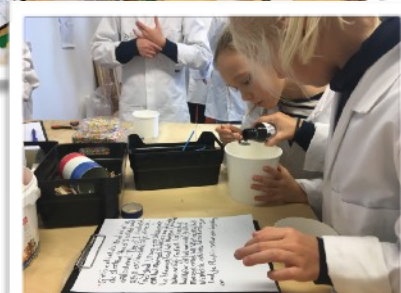
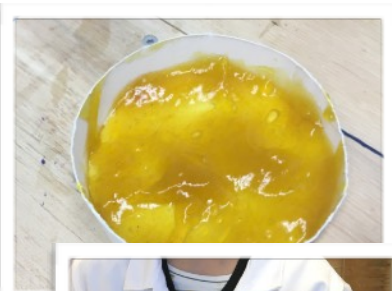
### Hoera!, het is zover! Onze locatie bij Basisschool Futura is open!

Het lokaal is omgetoverd tot een echt Steampoint voor de groepen 1 t/m 3 De officiële opening volgt nog. Maarrr.. we gaan alvast van start. We nemen het verhaal van Pluk als vertrekpunt. Hij heeft de hulp van leerlingen van de groepen 1, 2 en 3 nodig voor een bijzondere redding,.. De scholen hebben hiervoor al een uitnodiging met datum ontvangen.



## PLASTIC FANTASTIC

Eerst zelf op zoek naar een bruikbaar recept en dan zelf bioplastic maken uit aardappelzetmeel en glycerine. We leerden dat we een eigen onderzoek kunnen opzetten en uitvoeren. En we leerden meer: Een recept overnemen is nog niet zo makkelijk en de rookmelder werkt! Even een paar fotootjes gewoon omdat het zo'n leuk project was.



Tinkercad en 3D-print  
Workshop  
30 januari



Steam in de  
onderbouw  
Kom kennismaken in  
Heerenveen  
12 februari

Beeld & Geluid



Experimenteren met  
Imovie, greenscreen  
en stopmotion? Op  
school? We helpen je  
op weg:  
4 februari

## FIRST LEGO LEAGUE REGIOFINALE

Zaterdag 8 december mocht Team Steampoint tijdens de regiofinale in Leeuwarden laten zien waartoe hun robot in staat was. We kregen 4 runs van twee en een halve minuut op de wedstrijdtafel. Het resultaat was een schitterende vijfde plek; drie puntjes achter de nummer vier. We ontvingen de Jury Award, een speciale aanmoedigingsprijs voor een team dat zich heeft onderscheiden. Impressie van de dag: <https://youtu.be/1wLdGP49Nps>



### NIEUW OP HET STEAMPOINT: MEESTER FRANK

Frank Holtrop komt vanaf januari Wiepie en Thijs op de Steampoints ondersteunen. Hij heeft een grote interesse voor digitale techniek. Het optimaal benutten van de 3D-printers neemt hij als eerste project. Hij werkte eerder als taalondersteuner Engels op it Haskerfjild, sommige collega's kennen hem dus al.

## STEAMSPOTS

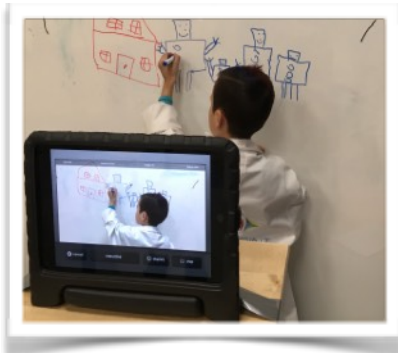
In de komende maanden worden op veel scholen Steamspots ingericht. We helpen jullie desgewenst met tips en adviezen. Momenteel zijn we op verzoek de denkstappen van het Steampoint met de onderzoeks- en ontwerpcirkels aan het bewerken voor gebruik op de scholen.

## KEUZEWORKSHOPS JANUARI - FEBRUARI

### ONTWERPEN BOUWEN EN PROGRAMMEREN MET LEGO WE-DO, (GROEP 4,5)



Wil je een werkende robotarm maken? Een vliegende bij? Een aardbevingsalarm? Een bewegende dolfijn? Of een 'iets' dat 'iets' doet? Maar dat nog bedacht moet worden? Dat kan! Kom stap voor stap ontwerpen bouwen en programmeren met Lego We-do 2. We nemen de hele ochtend de tijd.



## SAVE THE PLANET ! (BEELD & GELUID GR 5,6,7,8)

Duurzaamheid is een belangrijk thema voor CBO Meilân. Inmiddels hebben we al groepen op bezoek gehad voor het Save the Planet project. Met succes dus we houden 'm nog even op de menukaart. De leerlingen leren werken met Imovie, greenscreen, en stopmotion. Ze maken daarmee commercials, trailers, vlogjes en animatiefilms. Allemaal om de toeschouwers

door de ogen van kinderen te laten kijken naar de oplossingen voor milieuvraagstukken waar volwassenen geen antwoord op weten.

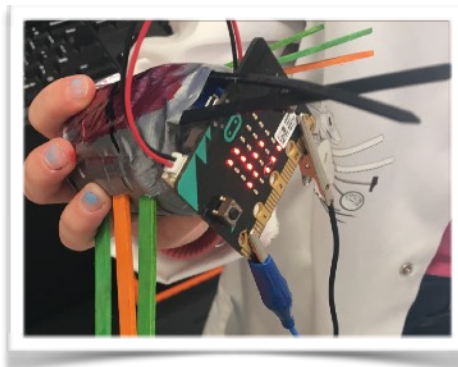
Eén van de vele mooie filmpjes: <https://youtu.be/wVG9owACnjl>



## MICROBITS BASICS (5,6 OF 7,8)

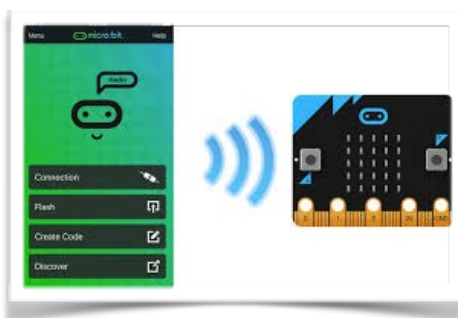
De mogelijkheden met microbits zijn eindeloos. Daarom blijft onze basisles in het programma, niet geweest? Of nog een keer, en nog een keer, en nog een keer?

Welkom! Inschrijven kan via de Padlet: <https://nl.padlet.com/steampipe/n19jb09y76rt>



## MICROBITS 'BLUETOOTH' (GR 7,8)

Start gemaakt met Microbits? Dan is het ook erg interessant om de bluetooth mogelijkheden van de microbit-app te onderzoeken. We gaan een draadloze verbinding opzetten waarmee we de microbit vanaf de iPad kunnen besturen en omgekeerd. We denken natuurlijk na over de 'coole' toepassingen daarvan.



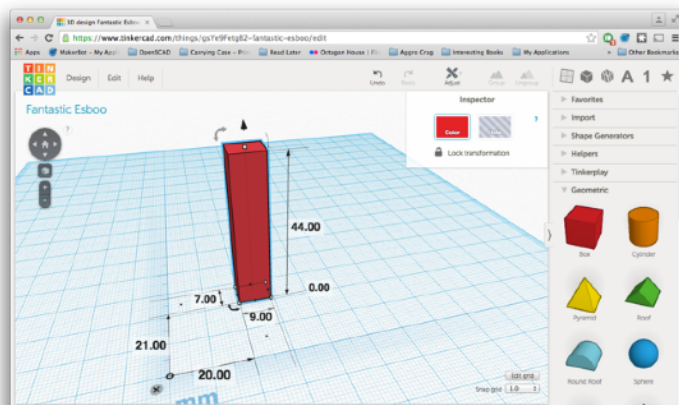
## STEAM-MIDDAGEN VOOR DE HELE GROEP

We willen dit jaar van 12.30u tot 14.00u ook korte workshops aanbieden met een accent op één van de letters van STEAM. Ditmaal is de 'E' van Engineering aan de beurt.

### 3D-LOGO's (groep 6,7,8)

Ontwerp je eigen 3D-Logo met het programma Tinkercad.

Wat past bij jou? Woorden, vormen, objecten. Knip, plak, schrijf en teken je eigen Logo. Als ze klaar zijn printen we ze uit op de 3D printers. (Verwachtingen managen: dat duurt een dag)



## WORKSHOPS VOOR LEERKRACHTEN



### Tinkercad in de klas

Op het Steampoint leren we kinderen het liefst werken met apps en programma's die veel gebruikt worden. Tinkercad is er zo eentje. Het is het babybroertje van hét 3d-tekenprogramma AutoCAD. Ook belangrijk: een account is voor iedereen op school zonder kosten aan te maken. Wil je kennismaken met Tinkercad? en zelf eens iets ontwerpen en 3-d printen. Kom dan experimenteren tijdens een workshop op het Steampoint.

### Starten met Microbits

Kom zelf ervaren hoe leuk en eenvoudig het is om met leerlingen te programmeren in de klas. We hebben een korte workshop gemaakt om jullie de beginselen van het programmeren met Microbits uit te leggen. Vooral door jullie te laten ervaren, onderzoeken en ontdekken. Na deze middag weet je hoe je in de klas kinderen kunt laten programmeren.

### Kennismaken met Lego WeDo 2.0 voor groep 3/4

Lego heeft prachtige materialen om leerlingen te laten kennismaken met sensoren, motoren, licht en het besturen daarvan. Lego WeDo werkt eenvoudig en is uitdagend voor leerlingen van de groepen 4 t/m 6. Maar is ook heel goed te gebruiken in groep 3. Kom ervaren hoe.



## Kennismaken met Lego Mindstorms



Het Mindstorms-circuit is van start. De robots komen langs op de deelnemende scholen.  
De mogelijkheden met Lego Mindstorms zijn nagenoeg onbegrensd. Leerkrachten die willen kennismaken met Lego Mindstorms geven we een introductieworkshop. Voor leerkrachten die verder zijn: experimenteren met sensoren en de FLL-missies mag natuurlijk ook. We denken graag mee over uitdagingen in de klas.

## Beeld en Geluid

Experimenteren met Greenscreen, IMovie, stopmotion? Leren door te doen, we helpen graag. We richten ons op toepassingen die makkelijk op school te gebruiken zijn.



## Steam in de onderbouw

Benieuwd naar Steampoint Heerenveen? Naar de materialen en activiteiten voor de onderbouw? Kom naar onze open middag op dinsdag 12 februari. Jonge kinderen zijn enthousiast en denken in onbegrensde mogelijkheden. Dat is precies wat we nodig hebben voor de komende jaren. Denken jullie met ons mee?

Deelnemen? Schrijf je in op het planbord:  
<https://nl.padlet.com/steampi/n19jb09y76rt>

## CONTACT/VOLG ONS

### STEAMPOINT OUDEHASKE

DE VERVENING 1A, 8465 RE OUDEHASKE

THIJS VAN DER KAAIJ 06 30894686

WIEPIE VAN DIJK 06 42269211

[STEAMPI@CBO-MEILAN.NL](mailto:STEAMPI@CBO-MEILAN.NL)

[T.VANDERKAAIJ@CBO-MEILAN.NL](mailto:T.VANDERKAAIJ@CBO-MEILAN.NL)

[W.VANDIJK@CBO-MEILAN.NL](mailto:W.VANDIJK@CBO-MEILAN.NL)

## BELANGRIJKE DATA EN TIJDEN:

### ONTWERPEN BOUWEN EN PROGRAMMEREN MET LEGO WE-DO (VOOR DE GROEPEN 4,5)

Ontwerpen, bouwen en programmeren. Dagdeel van plm.8.45u tot 12.00u Op inschrijving, voor beschikbare data zie de padlet

### SAVE THE PLANET (BEELD EN GELUID GR 5,6,7,8)

We maken commercials, blogs en animaties met Greenscreen, stopmotion en Imovie. Dagdeel van plm.8.45u tot 12.00u Op inschrijving, voor beschikbare data zie de padlet

### WORKSHOPS 3D-LOGO'S (TINKERCAD) GR 6,7,8

3D tekenen in Tinkercad? Dat kan. Workshop voor de hele klas van 12.30u tot 14.00u. Voor beschikbare data zie padlet.

#### LK WORKSHOP TINKERCAD

Woensdag 30 januari 15.30u - 16.30u

#### LK WORKSHOP BEELD & GELUID (IMOVIE, GREENSCREEN EN STOP-MOTION)

Maandag 4 februari 15.00u - 16.30u

#### LK WORKSHOP STARTEN MET MICROBITS IN DE KLAS/BLUETOOTH

Woensdag 13 februari 15.30u - 16.30u (Starten met Microbits en bluetooth)

#### LK WORKSHOP LEGO MINDSTORMS (START OF SENSOR/FIRST LEGO LEAGUE)

Maandag 25 februari 15.00u - 16.30u

#### STEAM MIDDAG ONDERBOUW (LET OP! LOCATIE FUTURA HEERENVEEN)

Dinsdag 12 februari 15.30-16.30u

**FACEBOOK**

STEAMpoint Oudehaske

**YOUTUBE**

<https://youtu.be/YN3b3ye0vHw>

**INSTAGRAM**

steampoint.oudehaske