



Steampoint

Be a maker!



Nieuwsbrief No 2 STEAMpoint Heerenveen

Yes!!.... het STEAMpoint is officieel geopend!
Alle groepen 1,2 en 3 hebben Pluk van de Petteflet gehopen om Leentje de Meeuw te redden. Op naar het volgende project: Robby Robot!
BE A MAKER!



Goodiebag: Co de rups (leer, ontdek en codeer)

Aangenaam mijn naam is CO de rups en vanaf nu op elke school van CBO Meilan te vinden. Klaar.. instellen... coderen!

Als de leerlingen de delen aan elkaar koppelen gaat Co de rups vooruit, achteruit, naar links of naar rechts.

Ook leuk om te weten: op je smartphone of tablet kun je de **Engelstalige Code-a-Pillar app** downloaden, met spelletjes waarin je onder andere ook de rups kunt laten lopen door virtuele codeblokken neer te leggen. De app is in het Engels en je vindt hem in de app stores onder de naam Code-a-Pillar.



Klik voor meer inspiratie over Co de rups op de volgende link:

<https://steunpuntonderwijsnoord.nl/wp-content/uploads/2018/03/INSPIRATIEDEMO-CO-DE-RUPS.pdf>

Nieuw project: Robby Robot

Groep 1,2,(3) Robot-denken

Heb jij Robby ook zien staan, daarboven helemaal alleen op die kale maan hier supermega ver vandaan? Hij staat daar maar te wachten tot iemand hem ziet staan... Zouden de leerlingen Robby Robot kunnen redden van de maan? Dat lukt vast! Dan moeten we wel eerst Robottaal leren.

Milo de Robothond

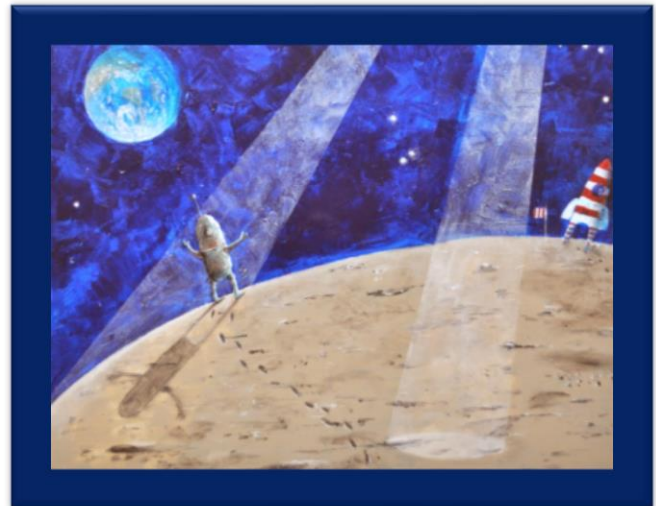
Groep 3 Robot-denken

Lego WeDo

Heb jij Robby ook zien staan, daarboven

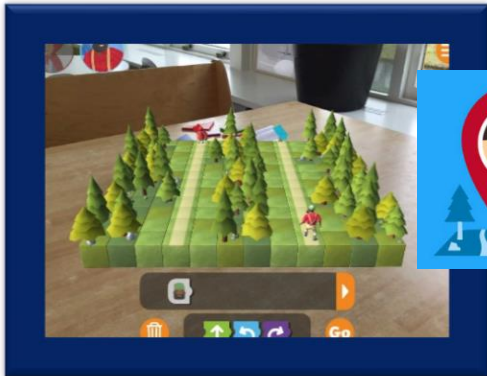
helemaal alleen op die kale maan hier supermega ver vandaan? Hij staat daar maar te wachten tot iemand hem ziet staan....

Robby was alleen op avontuur gegaan in zijn snelle race-raket, helemaal tot aan de maan. Zo maar, voor zijn pure pret. Wat zou het toch fijn zijn als Robby een kleine helper heeft die met hem op avontuur gaat. Kunnen jullie leerlingen een vriendje bouwen en programmeren voor Robby Robot?



App: Twinkl Little Red Coding Club (gratis)

De Twinkl little red coding club is een interactieve Augmented Reality game waarbij de kinderen snel en gemakkelijk het coderen leren. Lukt het hen om roodkapje en de houthakker door het bos heen te helpen?



BrainSTEAMers gezocht!!

Lijkt het jou leuk om te brainSTEAMen over het nieuwe project beeld en geluid?? Dat kan! Op **dinsdag 18 juni** van 15.30u tot 16.30u.

Ouderavond STEAMpoint Heerenveen

Op **dinsdagavond 18 juni** zijn alle ouders welkom op het STEAMpoint in Heerenveen. Hoe leuk is het om te ervaren waar hun kinderen mee bezig zijn! (uitnodiging volgt nog)

Belangrijke data en tijden:

Meedenken over een volgend project? Dat kan!!

BrainSTEAMen:

Dinsdag 18 juni 2019 van 15.30u tot 16.30u. Locatie: STEAMpoint Heerenveen.

Deelnemen? Graag aanmelden via de mail.

Ouderavond STEAMpoint Heerenveen

Dinsdag 18 juni 2019 van 19.45u tot 21.30u. Locatie: STEAMpoint Heerenveen

(uitnodiging voor de ouders volgt nog)

Contact/volg ons

STEAMpoint Heerenveen

Beugel 201, 8447 AT Heerenveen

Wiepie van Dijk

06 42269211

steampi@cbo-meilan.nl

w.vandijk@cbo-meilan.nl

Tijn van Esch

06 46427625

t.vanesch@cbo-meilan.nl

FACEBOOK

STEAMpoint Oudehaske

YOUTUBE

<https://youtu.be/YN3b3ye0vHw>

INSTAGRAM

steampoint.oudehaske